QUIZZ 1-U2-EVALUACIÓN TEÓRICA TEMA: CONTROLES BÁSICOS VISUAL BASIC.NET

DOCENTE: BELÉN LIGAS ORTEGA

PROGRAMACIÓN III / TALLER DE LENGUAJE I

ENE - JUN 2021

NOMBRE:\_\_ Edson Gerardo Amaya López\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ GRUPO:\_\_\_\_\_6NSB\_\_\_\_\_\_ FECHA:\_\_\_08/02/2021\_\_\_\_\_

1. **Muestra un cuadro de diálogo que pide al usuario que abra un archivo**
   1. CheckBox
   2. OpenFileDialog
   3. ComboBox
   4. MenuStrip
   5. RadioButton
   6. DataGridView
2. **Se utiliza para Ingresar y/o visualizar texto (es un control de entrada de datos)**
   1. ComboBox
   2. TextBox
   3. Button
   4. Label
3. **Permite al usuario seleccionar elementos de una lista o agregar un nuevo valor**
   1. ComboBox
   2. TextBox
   3. Button
   4. Label
4. **Permite al usuario seleccionar una única opción de un grupo de elecciones**
   1. CheckBox
   2. ComboBox
   3. MenuStrip
   4. RadioButton
5. **Se utiliza para mostrar y cargar archivos de imagen, también para dibujar figuras, y como control contenedor de otros controles**
   1. Timer
   2. OpenFileDialog
   3. PictureBox
   4. RadioButton
   5. MenuStrip
6. **Muestra vistas de solo lectura de una pequeña cantidad de datos, o vistas editables de conjuntos de datos muy grandes, por lo general provenientes de una base de datos**
   1. CheckBox
   2. ComboBox
   3. MenuStrip
   4. RadioButton
   5. DataGridView
7. **Representa un control que actúa como contenedor para otros controles**
   1. CheckBox
   2. OpenFileDialog
   3. ComboBox
   4. MenuStrip
   5. Panel
   6. DataGridView
8. **Presenta múltiples opciones de entre las que el usuario puede seleccionar una o más**
   1. CheckBox
   2. ComboBox
   3. MenuStrip
   4. RadioButton
9. **Se utiliza para mostrar texto, descripciones, información**
   1. ComboBox
   2. TextBox
   3. Button
   4. Label
10. **permite ejecutar alguna rutina, función o procedimiento, generalmente en el evento click del mismo**
    1. ComboBox
    2. TextBox
    3. Button
    4. Label